



دفتر تحضير
تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الأول الإعدادي



بيانات المعلم

الاسم :

المدرسة :

الإدارة التعليمية التابع لها :

المؤهل الدراسي :

المدرسة الأساسية :

المدرسة المنتدب اليها :

تاريخ التعيين :

الوظيفة على الكادر :

كود المعلم :

رقم الهاتف :ز.....

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

.....

.....

.....

جدول الحصص

الحصة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

الحصة اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

معلم المادة

موجه المادة

مدير المدرسة

.....

.....

.....

الأهداف العامة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

فى نهاية الفصل الدراسى الأول ينبغى ان يكون الطالب قادراً على:

● فهم إستيعاب مفهوم الذكاء الاصطناعي وتأثيره على حياتنا

● فهم إستخدامات المستشعرات وأنواعها.

● فهم تعريف مفهوم الروبوتات.

● فهم إدراك أهمية لغات البرمجة.

● فهم شرح أنواع المستشعرات والروبوتات.

● فهم تعلم كيفية استخدام برنامج سكراتش.

● فهم اكتساب مهارة التعامل مع لغات البرمجة.

● فهم شرح مفهوم لغة البرمجة بايثون .

● فهم استخدام تقنيات الروبوتات والمستشعرات.

● فهم تعلم أساسيات لغة البرمجة بايثون .

معلم المادة

موجه المادة

مدير المدرسة

الأهداف الخاصة لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

في نهاية الفصل الدراسي الأول ينبغي ان يكون الطالب قادراً على:

يستعرض بعض التطبيقات العملية للذكاء الاصطناعي

يعدد أنواع الذكاء الاصطناعي

يقترح أكبر عدد من الأفكار لاستخدامات الذكاء الاصطناعي في حياتنا.

يذكر أنواع أجهزة الاستشعار المختلفة ومجالات استخدامها

يعدد أهمية أجهزة الاستشعار في حياتنا الحديثة

يصمم مشروع بسيط يعتمد علي فكر أجهزة الإستشعار.

يشرح مفهوم الروبوت

يعدد أنواع الروبوتات ووظائفها

يقترح أكبر عدد من الأفكار لاستخدامات الروبوتات في حياتنا.

يشرح استخدامات برنامج سكراتش

يستنتج مميزات برنامج سكراتش

يستخدم برنامج سكراتش في عمل مشروع صغير.

يناقش مفهوم منطقة الكائنات ببرنامج سكراتش

ينشئ مشروع بسيط ببرنامج سكراتش

يطور مشروع "يضيف - يحذف - يعدل " للكائنات علي المشروع .

يشرح مفهوم لغة البرمجة البايثون

يعدد استخدامات لغة البايثون

يمارس خطوات تنزيل لغة البايثون علي الجهاز.

يشرح مفهوم المتغيرات

يستنتج أنواع المتغيرات

يكتب كود برمجة بسيط بلغة البايثون

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

توزيع محتوى مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات
للفصل الأول الإعدادي العام الدراسي ٢٠٢٥ - ٢٠٢٦
الفصل الدراسي الثاني

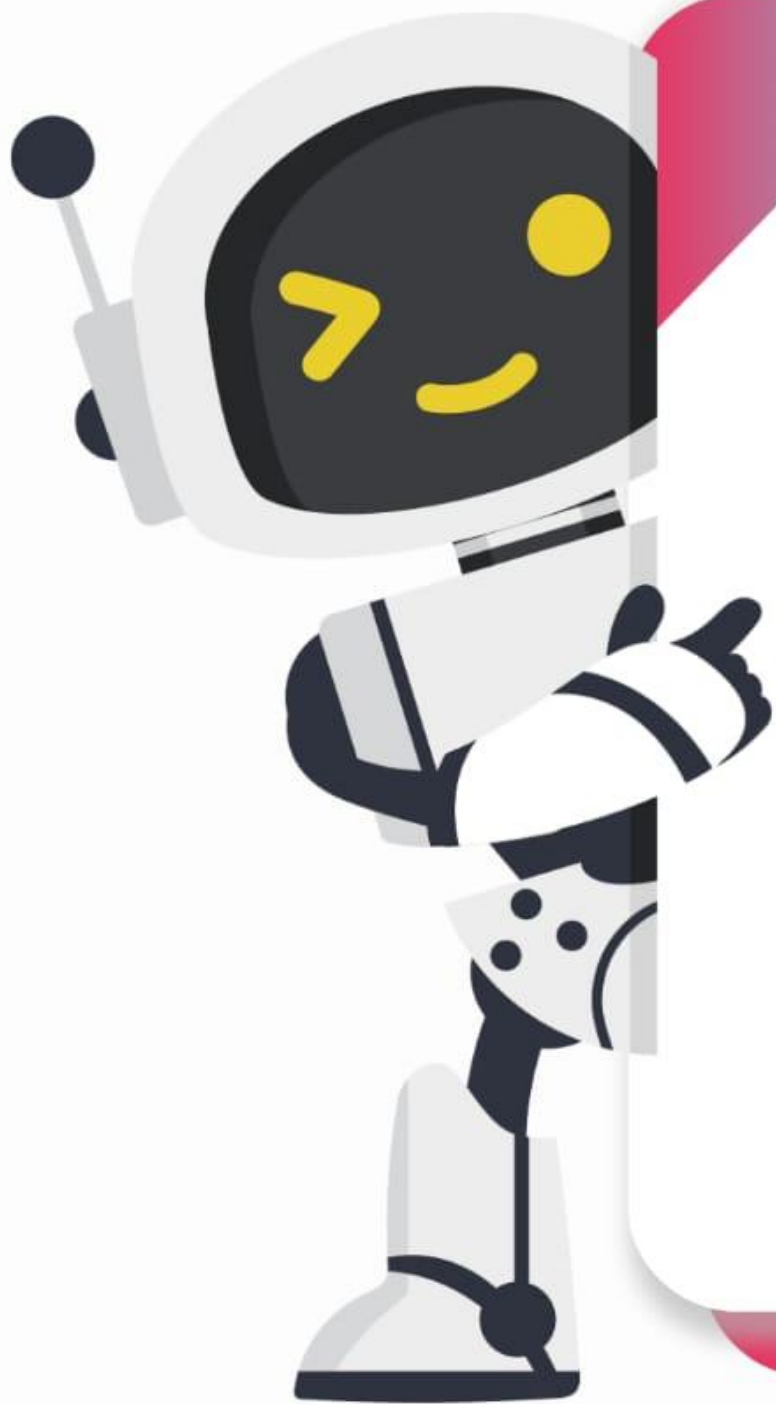
الشهر	الأسبوع	التاريخ	الموضوعات	التقييمات والإختبارات
فبراير ٢٠٢٦	١	٢٠٢٦/٢/٨	تطبيقات الذكاء الاصطناعي	اختبار اسبوعي + اختبار شهرا
	٢	٢٠٢٦/٢/١٥	أجهزة الاستشعار	
مارس ٢٠٢٦	٣	٢٠٢٦/٢/٢٢	الروبوت	
	٤	٢٠٢٦/٣/١	برنامج سكراتش	
	٥	٢٠٢٦/٣/٨	برنامج سكراتش	
	٦	٢٠٢٦/٣/١٥	منطقة الكائنات في برنامج سكراتش	
أبريل ٢٠٢٦	٧	٢٠٢٦/٣/٢٢	منطقة الكائنات في برنامج سكراتش	عيد الفطر اختبار اسبوعي اختبار شهر ٢ عيد العمال وتحري سيناء
	٨	٢٠٢٦/٣/٢٩	منطقة الكائنات في برنامج سكراتش	
	٩	٢٠٢٦/٤/٥	مبادئ لغة البرمجة "البايثون"	
	١٠	٢٠٢٦/٤/١٢	مبادئ لغة البرمجة "البايثون"	
	١١	٢٠٢٦/٤/١٩	المتغيرات في لغة البايثون	
مايو ٢٠٢٦	١٢	٢٠٢٦/٤/٢٦	المتغيرات في لغة البايثون	
	١٣	٢٠٢٦/٥/٣	مراجعته عاملة - اختبار عملي	
	١٤	٢٠٢٦/٥/١٠		

مدير المدرسة

موجه المادة

معلم المادة

ملف العمل



عنـوان الدرس	التطبيقــــــــــــــــات العملى	الصفــــــــحات
الدرس الأول: تطبيقات الذكاء الاصطناعى	إنشاء نماذج ذكية للتعرف على الصور والأصوات والحركات باستخدام التعلم الآلى	
الدرس الرابع: برنامج سكراتش	تغيير لغة واجهة البرنامج مشروع	
تابع الدرس الرابع: برنامج سكراتش	تعديل مشــــــــــــــــروع ١	
تابع الدرس الخامس: منطقة الكائنات	مشــــــــــــــــروع (٣)	
تابع الدرس السادس "٢": مبادئ لغة البايثون	كيفية تنزيل البرنامج من الموقع الرسمى	